# **ERS – Proyecto *Level-Up Gamer***

**Asignatura:** FullStack\_2

**sección:** 003D   
 **Evaluación:** Parcial 1 – Forma B  
 **Proyecto:** Tienda Online *Level-Up Gamer*

**Integrantes del equipo:**

Benjamín Mella

Bryan Saavedra

Sebastián Gómez

**Docente:** JOSUE NAHUM OTEIZA SOTO

## **1. Introducción**

### **1.1 Propósito**

Este documento tiene como finalidad dejar por escrito los requerimientos del sistema web **Level-Up Gamer**, una tienda online orientada a los gamers de Chile.  
 El objetivo es organizar y detallar lo que el sistema debe cumplir en esta primera etapa del proyecto (Evaluación 1), que consiste en construir la estructura básica de la tienda con HTML, CSS y JavaScript.

**2. objetivos**

* Ofrecer una experiencia de usuario intuitiva para la compra de artículos gamer.
* Implementar registro y autenticación de usuarios.
* Diseñar un catálogo navegable con filtros y detalles de productos.

## **3. Alcance**

Para esta primera entrega se incluyen las siguientes vistas:

**Tienda :**

* Home
* Registro
* Inicio de sesión
* Reinicio de contraseña
* Productos
* Stock

## **4. Reglas de negocio y validaciones**

**Correo electrónico:**debe contener el caracter “@” para ser válido en el registro

**Contraseña**: debe tener entre 4 y 12 caracteres.

**Precio de productos**: mínimo 0 (se permite decimal).

**Stock**: mínimo 0, siempre número entero.

## 

## **5. Herramientas a utilizar**

* **HTML, CSS y JavaScript** como base del desarrollo.
* **Git y GitHub** para el control de versiones y trabajo en equipo.
* **Plataforma**:visual studio code.

## 

## 

## 

## **6. Conclusión**

Este ERS resume los objetivos, requerimientos y reglas de negocio para la primera entrega del proyecto **Level-Up Gamer**. A medida que avancemos en el semestre, este documento se actualizará con mayor detalle técnico, diagramas y base de datos, sirviendo como guía del desarrollo.